**Verbetervoorstel:**

Lange if statements compacter maken.

**reflectie:**

Ik vond het een leuk project om te maken. Over het algemeen vond ik het best makkelijk, dingen als de logica voor hoe de bal en beweegt, hoe de cpu speler ‘denkt’ en hoe bijna alles word gereset als er word gescoord gingen vrij snel. Het bepalen van de hitbox van de bal en de spelers was een beetje gepriegel, maar niet iets wat erg lastig was. Het moeilijkste was het bewegen van speler 1, ik heb veel verschillende dingen moeten proberen die allemaal wel werkte maar ook heel snel kapot gingen.